

Веб-квест **«За щитом Отечества»**

Целевая аудитория: Ученики 5-7 классов образовательных организаций России.

Содержание: Участнику номинации предлагается решить задания веб-квеста¹ «За щитом Отечества» (далее – Квест), оформив решение в конкурсную работу.

Содержание Квеста доступно по адресу: <http://ianketa.ru/anketa/373139729/> пароль: **kvest**. Материалом квеста по ссылке с одного IP-адреса можно воспользоваться только один раз. Распределите свое время на выполнение поисковой работы в Интернете и решений заданий Квеста.

Квест находится в свободном доступе, однако к участию в конкурсе будут допущены только результаты зарегистрированных авторов.

Квест содержит вопросы, на которые необходимо ответить, исследуя предложенные материалы или выполняя творческие задания в Интернете. Часть решений Квеста оформляются документом в среде Microsoft Word в качестве работы на Конкурс.

Оформление работ: Работы Квеста принимаются в электронной форме в формате **.doc, .docx, .rtf**.

В названии файла указывается фамилия участника Викторины. Например, Иванов_Квест.

Один участник может представить только 1 работу на конкурс Квестов.

Условия участия: Регистрация в Конкурсе и отправка пакета документов (квитанция (скриншот экрана) об оплате и конкурсная работа).

Контакты: работы принимаются по электронному адресу: proekt.mono-ime@mail.ru.

Сроки: конкурсные работы Квеста принимаются **по мск времени с 00.00 ч. 11 января 2016 г. до 23.00 ч. 20 февраля 2016 г.**

Подведение итогов и награждение победителей:

Жюри Квеста в совокупности оценивает решение автора Квеста в Интернете и присланную работу.

Система оценки решений в Интернете: правильно выполненное задание – 3 балла.

Система оценки работы:

- *Правильное выполнение задания (до 5 баллов).*
- *Оригинальность исполнения (до 10 баллов).*
- *Содержание (до 10 баллов).*

Поощрение участников и победителей Квеста:

1. Диплом победителя Квеста и памятный подарок (высылается почтой).
2. Публикация имен победителей на сайтах партнеров.
3. Online-сертификат участника Конкурса.

¹Веб-квест (web-quest) в педагогике – проблемное задание, проект с использованием Интернет-ресурсов; сценарий организации проектной деятельности учащихся.